

# 解決策の決定と表計算ソフト

情報 I 第09回授業  
02情報社会の問題解決  
対応データ 23exp09.xlsx

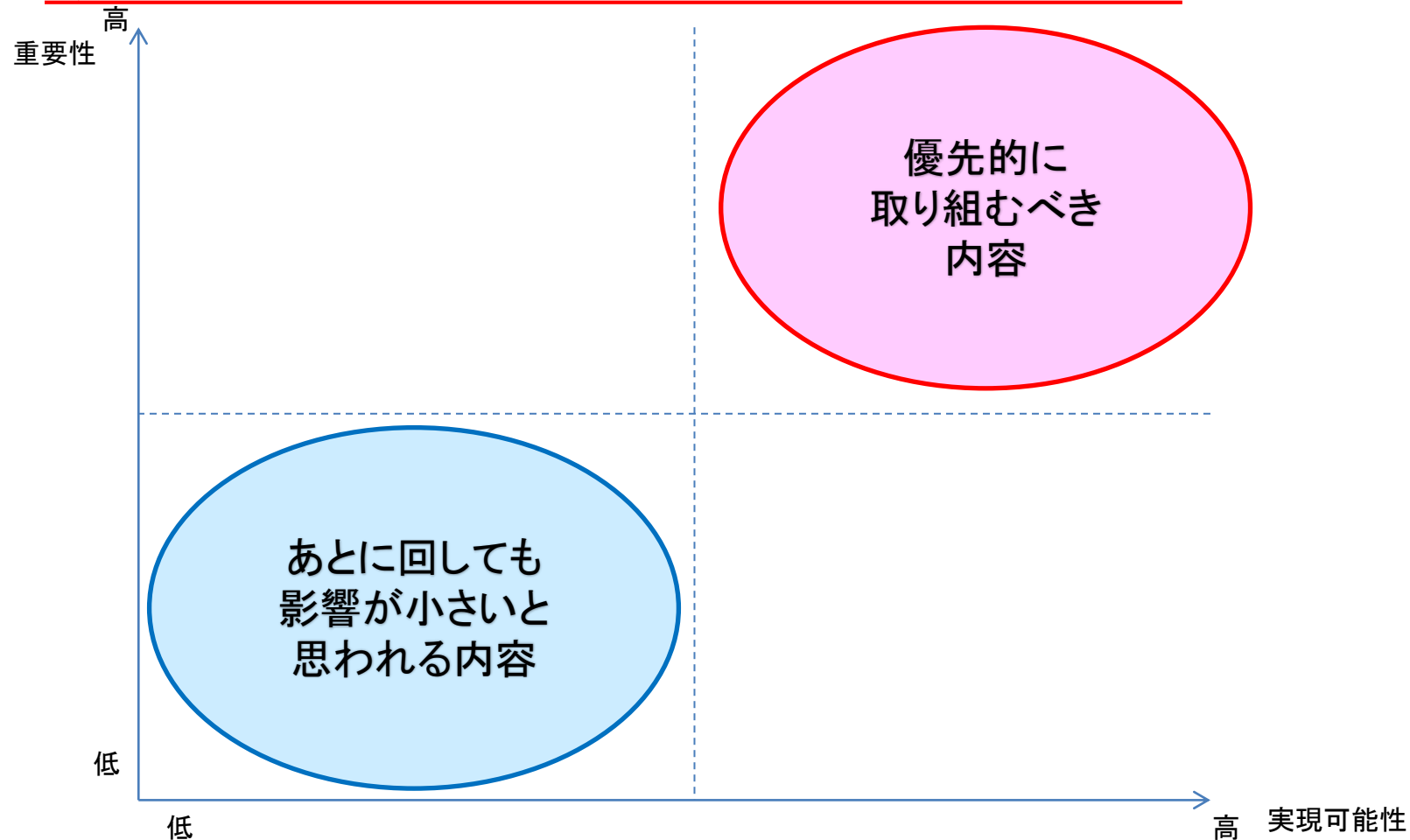
# 問題発見と整理について(復習)

- 1 幅広くアイデアを広げ、まとめる(広げる)
  - フレームワーク、ブレインストーミング
  - アイデアカード
- 2 原因をより深く考える(なぜなぜ)
  - ロジックツリー、連関図、特性要因図
  - IE図
- 3 解決策をより具体的にしていく(どうすれば)
  - ロジックツリー、特性要因図
  - IE図

前回の  
内容

# 解決策の決定（復習）

- 座標軸：2つの異なった視点をもとに、事柄を分類配置  
→ 数値化できないデータの評価に有効



# 解決策の決定

- マトリックス図

- 複数の異なった視点をもとに、重要度を表で表す

- 表計算ソフトと相性が良い → 数値化できるデータの評価に有効

例) ◎:4点、○:3点、△:1点、×:0点で数値化

	効果	所要時間	労力	コスト
解決策A	◎	×	○	◎
解決策B	○	×	△	△
解決策C	△	△	×	△
解決策D	△	◎	◎	△
解決策E	△	×	×	×



	効果	所要時間	労力	コスト
解決策A	4	0	3	4
解決策B	3	0	1	1
解決策C	1	1	0	1
解決策D	1	4	4	1
解決策E	1	0	0	0

# 演習

- 23exp09.xlsxを開き、表計算ソフトの基本を確認する